The Academy
BY D`LUCA BROTHERS

TÍTULO DE LA OBRA (EJEMPLO):

# Los Últimos Atlantes

REPÚBLICA DE PANAMÁ
GOBIERNO NACIONAL

MINISTERIO
DE CULTURA

NUESTROS HÉROES DE PANAMÁ

# CONCEPTO GENERADOR

## EJEMPLO

Completa el cuadro anexando imágenes relativas a cada cátedra que utilizará y borrando el recuadro de las que no usará.
Cambie de color los títulos de las cátedras que utilizarás para armar tu concepto, y anexe un titular que refuerce y permita reconocer que temas Utilizarás como concepto generador.

***Ejemplo: Literatura/ "Julio Verne 20.000 leguas de viaje sub-marino" + Mitología/ Mitología griega (Atlantis) + Física/ Física Cuántica***
***Complemento: Tema de actualidad social (Mindfulness)***

MITOLOGÍA: MITOLOGÍA GRIEGA/ ATLANTIS

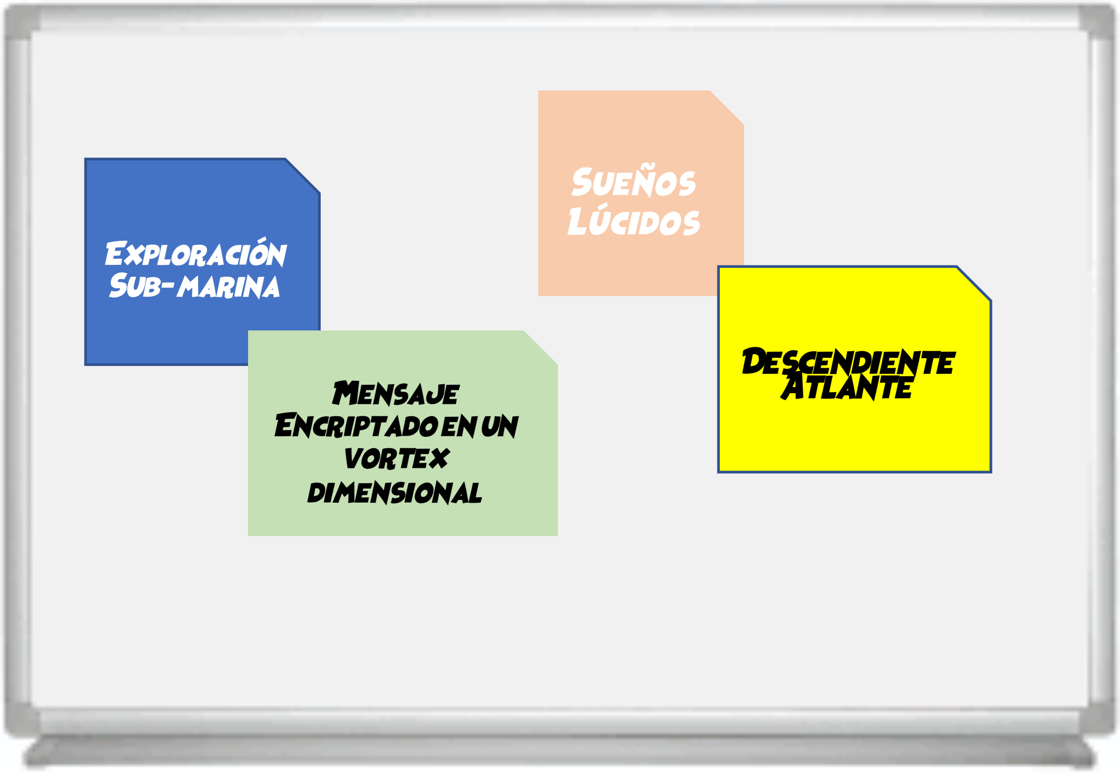
FÍSICA: FÍSICA CUÁNTICA/ VIAJES EN EL TIEMPO/ VIAJES DIMENSIONALES (MULTIVERSO)

LITERATURA: JULIO VERNE. (20.000 LEGUAS DE VIAJE SUBMARINO.

COMPLEMENTO: TEMA DE ACTUALIDAD SOCIAL (MINDFULNESS)

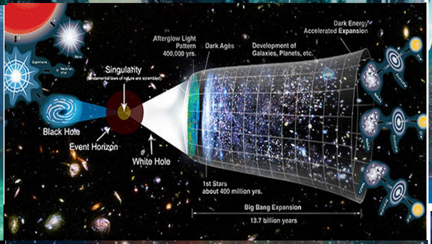
# TORMENTA DE IDEAS

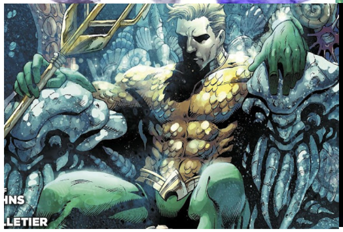
## EJEMPLO

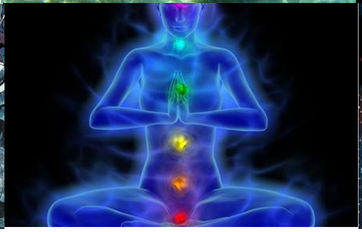


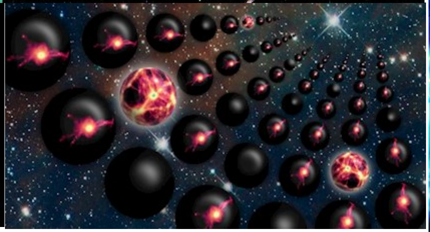
# MOODBOARD

## EJEMPLO









# Guión/ Sinópsis

REPÚBLICA DE PANAMÁ
GOBIERNO NACIONAL

MINISTERIO
DE CULTURA

## ESCRIBE TU HISTORIA DE 20 LÍNEAS MÁXIMO. DEJANOS SABERLOS GÉNEROS QUE UTILIZARÁS.

**-Ciencia Ficción -Aventura**
**-Temas atemporales (Ambientación en pasado y futuro)**

ESCRIBE TU HISTORIA:

Jack Dru, es un hombre Panameño de 30 años con una vida complicada, acaba de perder su empleo y está en banca rota, **(INTRODUCCIÓN)** el mundo enfrenta una seria crísis mundial gracias a la propagación de una enfermedad que detuvo la economía por casi un año entero.
**(STATUS QUO = CAOS)**

Una tarde buscando en internet algo en que ocupar su mente consiguió una web sobre meditación profunda y viajes astrales, decidió ingresar, y se entretuvo durante horas leyendo artículos y viendo algunos videos. **(CALL TO ADVENTURE)** El día siguiente decide asistir y preguntar por una sesión de *regresión cuántica* a *vidas pasadas*. En medio de la regresión tuvo horribles visiones de un futuro cercano donde la tecnología sería la causa de la total extición humana. **(STATUS QUO ALTERADO + CALL TO ACTION)**

Regresó a casa consternado, esa misma noche en medio de un *sueño lúcido* se vió en un tiempo pasado, en un lugar que parecía ser la antigua Grecia, estaba en un magestuoso lugar con una exquisita arquitectura, y donde la energía parecía provenir de cristales de cuarzo gigantes.
**(PLOT (TRAMA)-TEMA PRINCIPAL).** Se despertó con una extra sensación, encendió la televisión y en las noticias, las organizaciones mundiales aprobaron un protocolo especial para hacer frente a la enfermedad que tenía al mundo en la ruina, iban a utilizar una máquina que amplificaría la fuerza de los rayos UV y esto en teoría destruiría las células del poderoso agente viral.**(TRAMA COMPLEMENTO-TEMA SECUNDARIO / BOSQUEJO DE LA CRISIS)** Jack presentía que este era un error, volvió al lugar de la regresión, habló con el hombre que le asistió y este le dijo tenía que asumir la responsabilidad de resolver esto, dejando en evidencia que su vsión no era menos que una profecía, que él provenía de la misma Atlantis, y estaba por repetir su fatal destino.**(ASSITANCE + DEPARTURE)**

Fue así como, Jack Dru se dispuso a perfeccionar su habilidad para realizar viajes cuánticos interdimensionales usando la meditación, y se tomó la tarea de buscar, entender y traer el mensaje de la antigua civilización al presente, pero fue demasiado tarde. Una tarde de Julio, todo se destruyó, pocos sobrevivieron, entre ellos Jack que se transfiguro al futuro. **(CRISIS BASE)**

Ahora debe entender el pasado y buscar la manera de salvar el inminente final que tenemos presente. Jack ahora en el futuro, decide descender a las ruinas de Atlantis en busca de algo que le ayude a regresar al punto en el que su tiempo fue destruido, y así evitar la tragedia.
**(TRAMA ABIERTA – CONTINUIDAD….)**

# DISEÑO DE PERSONAJES

REPÚBLICA DE PANAMÁ
GOBIERNO NACIONAL

MINISTERIO DE CULTURA

## SUBE UN DIBUJO DE TU PERSONAJE PRINCIPAL. DEFINE SU APARIENCIA Y SUS PODERES

**OBSERVACIONES:**

## FICHA TÉCNICA

Nombre: Jack Dru

Edad: 30 años

Género: Masculino

Peso: 75 Kilos

Estatura: 1.80 Mtrs

Nacionalidad: Panameño

Etnia: Caucásico (Blanco-Latino)

Poderes: Viajes Dimensionales

Debilidades: Visiones y pesadillas

Afinidad: Cristales, meditación, tecnología

Personalidad: Temerario, Preocupado, Introspectivo

Arquetipo: Héroe/ Salvador

## BIOGRAFÍA

Jack Dru es un hombre panameño de padres Griegos, desarrolló poderes mediantela práctica de la meditación profunda los cuales le permiten viajar entre dimensiones. Es una persona temeraria, pero la envergadura de la misión que debe cumplir lo preocupa mucho.
Es una persona introspectiva, que se está descubriendo en medio de las extrañas circunstancias que ha tenido que vivir.
Gracias a la tecnología Atlante ha logrado viajar en el tiempo para evitar la extinción humana a manos de sus malas desiciones.

# Anexos



## COMPLEMEMENTA TU PRESENTACIÓN CON MÁS DIBUJOS

<u>**OBSERVACIONES: Página de comic.**</u>

**Cuadro 1: Jack se siente preocupado.**

**Cuadro 2: Jack está pensando cómo solucionar la situación compleja que lo invita a inciar los viajes dimensionales.**

**Cuadro 3: Jack descubre la tecnología Atlante.**

**Cuadro 4: Jack desde el future viajando en un portal.**

**Cuadro 5: Jack se prepara para emprender su misión.**